



Attīstības projekts

**Interaktīvās spēles “Meža politika”
pilnveide un tehniskā nodrošinājuma izstrāde**

Darba uzdevumi

Projekta virsuzdevums: pilnveidot interaktīvo spēli "Meža politika" (Zemkopības ministrijas Meža departamenta izstrādāta spēle) un izstrādāt tās tehnisko nodrošinājumu, lai izveidotu interaktīvu spēli bērniem un jauniešiem, kā arī sagatavotu uzskates materiālus par Meža politikas izstrādes procesu. Spēle un tās tehniskais nodrošinājums tiks izmantots Meža dienās un citos pasākumos, lai izglītotu bērnus un jauniešus, kā arī plašāku sabiedrību par Zemkopības ministrijas un tās Meža departamenta funkcijām meža politikas izstrādes un ieviešanas procesā.

1. Iepazīties ar ZM Meža departamenta izstrādāto interaktīvo spēli “Meža politika” (turpmāk - spēli) un sagatavot priekšlikumus tās saturs pilnveidei, lai spēle būtu piemērota visu skolas vecumu jauniešiem, pirmskolas vecuma bērniem un ģimenēm.
2. Saskaņot spēles pilnveidoto saturu ar ZM Meža departamentu un sagatavot tehnisko nodrošinājumu, tai skaitā, veicot spēlei nepieciešamo materiālu izgatavošanu un iegādi.
3. Izstrādāt un izgatavot spēles norises vietas (stacijas) vizuālo noformējumu, kas ietver informāciju par Zemkopības ministrijas un tās Meža departamenta funkcijām meža politikas izstrādes un ieviešanas procesā.
4. Izstrādāt spēles “Meža politika” vizuālās identitātes un reprezentācijas suvenīru ideju, nodrošināt suvenīru izgatavošanu, saskaņojot ar Meža departamentu.

Papildus informāciju un uzskates materiālus par interaktīvo spēli "Meža politika" iespējams saņemt zvanot, tālr. 67027118.